

CAHIER DES CHARGES STAGE-DJANGO

Cahier des charges – Projet Stage-Django.....	3
1) Contexte.....	3
a) Présentation de l'organisation.....	3
b) Utilisateurs visés (cible).....	3
c) Périmètre du projet.....	3
d) Description de l'existant.....	4
e) Contraintes / Choix techniques.....	4
f) Exigences.....	4
2) Besoins.....	5
a) Objectifs.....	5
3) Fonctionnalités et Description Fonctionnelle.....	6
a) Fonctionnalités principales.....	6
4) Modélisation.....	7
a) Modèle Conceptuel de Données (MCD).....	7
5) Modalités de Réalisation.....	8
a) Prestations attendues.....	8
b) Planning.....	9
c) Méthodologie de gestion et de suivi du projet.....	9

Cahier des charges – Projet Stage-Django

1) Contexte

a) Présentation de l'organisation

STURNO est une entreprise française fondée en 1920, spécialisée dans les travaux publics. Elle intervient principalement dans la construction et l'entretien des réseaux humides (eau potable, assainissement) et des réseaux secs (électricité, gaz, télécommunications). Membre du Groupe STURNO, la société opère sur un large territoire couvrant environ 20 départements dans le Grand Ouest (Normandie, Bretagne, Pays de la Loire, Centre-Val de Loire).

Le groupe emploie plus de 240 collaborateurs et se caractérise par une structure à taille humaine, avec un management de proximité favorisant l'épanouissement de ses employés.

b) Utilisateurs visés (cible)

L'application développée est destinée au service informatique de l'entreprise STURNO. Elle a pour but de centraliser les structures informatiques des entreprises afin de faciliter leur accès et leur mise à jour et de maintenances.

c) Périmètre du projet

Le projet couvre les aspects suivants :

- Gestion des structures informatiques
- Interface de visualisation et d'ajout de données
- Mise en place d'une recherche avancée
- Système d'authentification

Le projet a été développé dans le cadre d'un stage de 1ère année de BTS SIO, du 27 mai au 6 juillet 2024, au sein du service informatique de STURNO.

d) Description de l'existant

Avant ce projet, la gestion des infrastructures était soit inexistante, soit partiellement réalisée à l'aide de fichiers manuels comme des tableurs Excel, sans interface unifiée ni base de données structurée.

e) Contraintes / Choix techniques

- Framework backend : Django (Python)
- Frontend : HTML/CSS, Bootstrap
- Base de données : SQLite (pour le développement)
- Hébergement local (développement sur poste)
- Documentation fournie par le tuteur (site web interne)
- Suivi projet via Trello (méthodologie agile)

f) Exigences

- Créer une base de données cohérente pour centraliser les informations
 - Offrir une interface simple et ergonomique
 - Permettre une gestion des entités (ajout, modification, suppression)
 - Intégrer une recherche avancée dynamique
 - Sécuriser l'accès à l'application via une authentification utilisateur
-

2) Besoins

a) Objectifs

- Faciliter la gestion et le suivi de l'infrastructure des entreprises
 - Offrir au service informatique un outil clair, accessible et maintenable
 - Optimiser le temps de traitement et de recherche des informations liées aux infrastructures
 - Créer une base solide réutilisable et extensible
-

3) Fonctionnalités et Description Fonctionnelle

a) Fonctionnalités principales

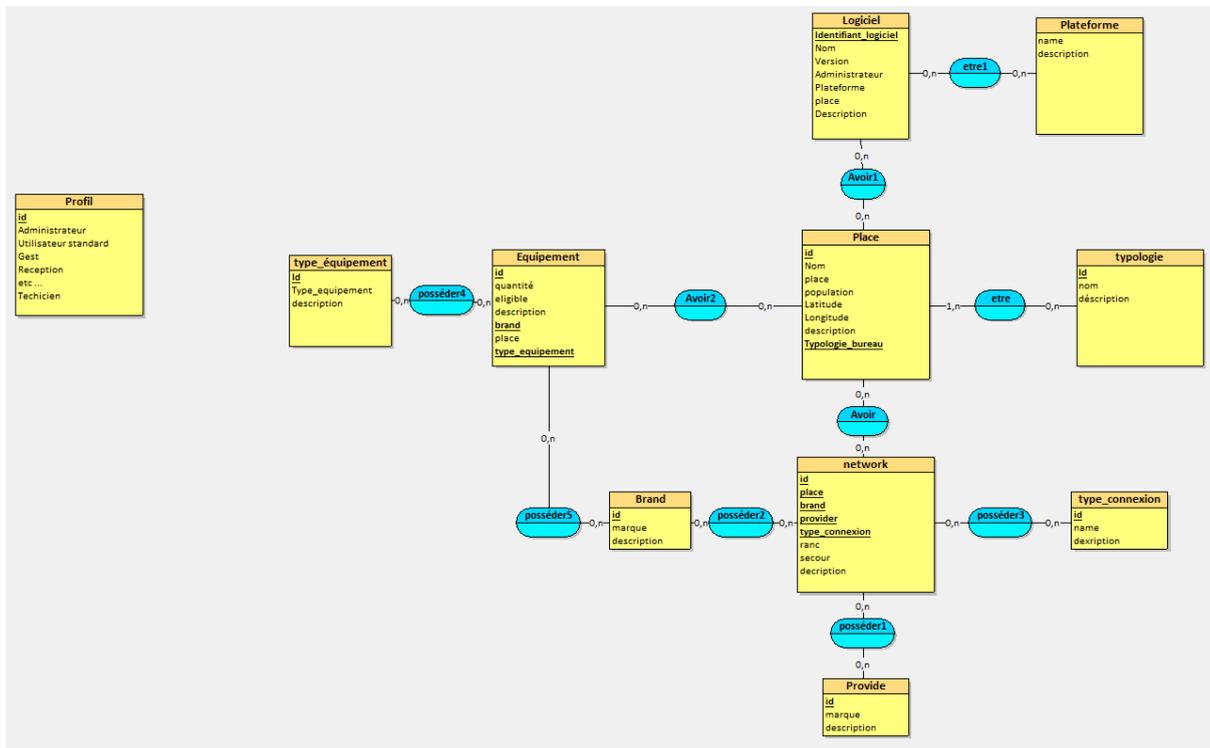
- **Gestion des infrastructures** : ajout, édition, suppression, affichage détaillé
 - **Gestion des utilisateurs** :
 - **Interface utilisateur** : navigation simple, responsive grâce à Bootstrap
 - **Recherche avancée** : filtres dynamiques multi-critères
 - **Authentification** : connexion sécurisée, gestion de comptes utilisateurs
-

4) Modélisation

a) Modèle Conceptuel de Données (MCD)

Le modèle repose sur plusieurs entités principales :

- Place
- Logiciel
- Équipement
- Network



5) Modalités de Réalisation

a) Prestations attendues

- Création d'une application Django opérationnelle
- Interface utilisateur propre et intuitive
- Code commenté et structuré pour faciliter la maintenance
- Base de données fonctionnelle et relationnelle
- Documentation technique minimale

b) Planning

Le projet s'est déroulé du **27 mai au 6 juillet 2024**, avec les grandes étapes suivantes :

Semaine	Tâches réalisées
S1	Prise de contact, analyse des besoins, mise en place de l'environnement, apprentissage de Django
S2	Modélisation de la base de données, création des modèles Django
S3	Développement des vues et formulaires, premières interfaces
S4	Intégration de Bootstrap, amélioration du design, création de la recherche
S5	Finalisation des fonctionnalités principales, tests
S6	Corrections, documentation, démonstration finale

c) Méthodologie de gestion et de suivi du projet

- **Méthode agile** : Avancement par itérations hebdomadaires
- **Suivi des tâches** : via **Trello**
- **Encadrement** : par le tuteur de stage, avec assistance ponctuelle et consultation de sa documentation interne
- **Tests** : manuels à chaque étape, vérification fonctionnelle